

Korvpallireeglid 2017

Üldine kokkuvõte põhilistest muudatustest

PUNKT 2.4.5 VÕISTKONNA PINGIALA

Võistkonna pingialas peab olema **16** istekohta võistkonna pingiala isikutele, kelleks on treenerid, abitreenerid, varumängijad ja võistkonna saatjad. Kõik teised isikud peavad asuma vähemalt kahe (2) meetri kaugusel võistkonna pingi taga.

PUNKT 4.3.1 VÕISTLUSRIIETUS

- Särk peab olema sama värvi nii eest kui tagant. Kui särkil on käised, siis need peavad lõppema enne küünarnukki. Pikkade käistega võistlussärgid pole lubatud.
- Püksid peavad olema sama värvi, mis särk.
- võistkonna mängijate sokid oleksid sama värvi. **Sokid peavad olema nähtavad.**

PUNKT 4.4. MUU VARUSTUS

Alljärgnev on lubatud:

- küünarvarre elastsed sidemed, **seejuures peavad need olema võistlusvormiga samas värvitoonis, või valge, või must, aga kõik võistkonna liikmed peavad kandma sama värvi**
- elastsed sukad, **seejuures samas värvitoonis kui võistlusvorm, või valge, või must, aga kõik võistkonna liikmed peavad kandma sama värvi**
- Peakatted peavad need olema võistlussärgiga samas värvitoonis, või valge, või must, aga kõik võistkonna liikmed peavad kandma sama värvi

Kohtunikud hakkavad järgima EKL'i liigades muu varustuse kandmist vastavalt korvpallireeglitele! Musti ja valgeid küünarvarre sidemeid ja elastseid sukki peaks olema müügil. Kohtunike eesmärk pole muu varustuse ära keelamine. Kõik võistkonna liikmed PEAVAD kandma ühte värvi varustust, et pilt väljakul poleks väga kirju.

PUNKT 15 Mängija pealeviskel

15.1.3 Pidev liikumine pealeviskeks:

Kui mängija on pealeviskel ja temale tehakse viga ning peale seda ta söödab palli ära, siis teda ei loeta enam viskel olevaks mängijaks

PUNKT 25. Jooks

Seistes põrgatamist alustades **EI MUUTU MIDAGI!**

Tugijala fikseerimine mängijal, kes püüab "elus" palli väljakul:

mängijal, kes palli saamise hetkel on mõlema jalaga põrandal

- hetkest, mil üks jalg tõuseb põrandalt, on teine jalg tugijalaks
- põrgatuse alustamisel ei või tugijalg tõusta põrandalt enne, kui pall on lahkunud mängija käest(kättest)
- söödu või pealeviske korral võib tugijalg tõusta põrandalt, kuid kumbki jalg ei või uuesti põrandat puudutada enne, kui pall on lahkunud mängija käest(kättest)

mängija, kes palli kättevõtmisel liikus või lõpetades põrgatamist võib teha kaks sammu peatumiseks, söötmiseks või palli viskamiseks

- Palli saamisel vabastab mängija palli, et alustada oma põrgatust enne tema teist sammu
- Esimene samm tekib, kui üks jalg või mõlemad jalad puudutavad väljakut pärast palli üle kontrolli saavutamist
- Teine samm toimub pärast esimest sammu, kui teine jalg puudutab väljakut või mõlemad jalad puudutavad samal ajal väljakut
- Kui mängijal, kes peatub esimesel sammul, on mõlema jalaga väljakul või maandub korraga kahele jalale, võib ta tugijalgana kasutada emba-kumba jalga. Kui ta siis hüppab mõlemalt jalalt, siis kumbki jalg ei või uuesti põrandat puudutada enne, kui pall on lahkunud mängija käest(kätest)
- Kui mängija maandub ühe jalaga, võib ta tugijalgana kasutada ainult seda jalga
- Kui mängija hüppab esimeselt sammult ühe jalga, võib ta teise sammu ajal mõlema jalaga samaaegselt maanduda. Sellises olukorras ei saa mängija kumbagi jalga kasutada tugijalgana. Kui üks jalg või mõlemad jalad tõusevad väljakult, siis kumbki jalg ei või uuesti põrandat puudutada enne, kui pall on lahkunud mängija käest(kätest)
- kui mängijal on mõlemad jalad õhus ja mängija maandub korraga kahele jalale siis hetkest, mil üks jalg on tõstetud põrandalt, on teine jalg tugijalg
- Mängija ei tohi väljakut järjestikku puudutada sama jalaga või mõlema jalaga pärast oma põrgatuse lõpetamist või palli üle kontrolli saavutamist

Uus jooksu reegel on pikk ja keeruline, aga palun vaadake õppevideot üle, siis asi kohe selgem.

Õppevideod jooksu ja ebasportliku reegli kohta leiate siit:

<http://www.basket.ee/et/videod-kohtunikud>

http://www.basketref.com/en/index.php?option=com_content&view=article&id=%207

Mängija eemaldatakse mängust, juhul kui ta teenib:

- 2 tehnilist viga
- 2 ebasportliku viga
- **1 tehnilise ja 1 ebasportliku vea või vastupidi**

PUNKT 37 EBASPORTLIK VIGA

Ebasportlik viga on mängija poolt kehakontaktiga tehtud viga, mille korral kohtuniku arvates:

- ei olnud tegu katsega mängida palli vastavalt reeglite mõttele ja vaimule
- kui katsel mängida palli või **vastasmängijat** põhjustab mängija tugeva kehakontakti (ränga vea)
- **Kaitsemängija poolt põhjustatud mittevajalik kontakt, et peatada ründava võistkonna liikumist rünnakule. See kehtib seni kui ründemängija alustab viskele minekut**
- kui kaitsemängija tekitab kehakontakti selja tagant või küljelt püüdes takistada kiirrünnakut ja ründemängija ning vastaste korvi vahel ei ole vastasmängijaid
- kaitsemängija poolt ründemängijale väljakul tehtud viga mängu neljanda perioodi või lisaaja kahel viimasel minutil, kui pall on audis sisseviskeks veel kohtuniku või auti sisseviskava mängija käes

Mängu või veerandaja alguses – hoiatav vile

- Aktiivne kohtunik kasutab „hoiatavat vilet“ enne kui ta siseneb väljaku keskringi hüppepalli läbiviimiseks mängu algul
- Aktiivne kohtunik kasutab „hoiatavat vilet“ enne iga veerandaja või lisaaja algust, enne kui ta annab palli auti sisseviskavale mängijale